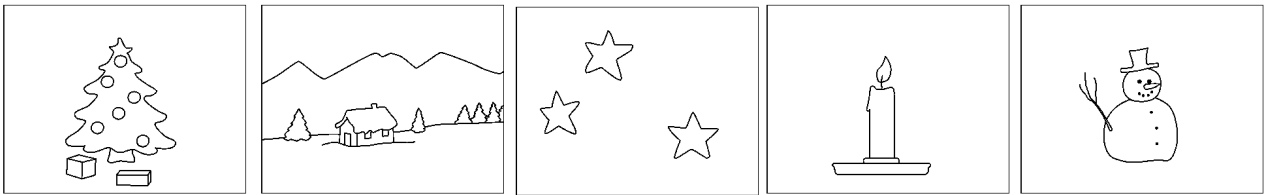


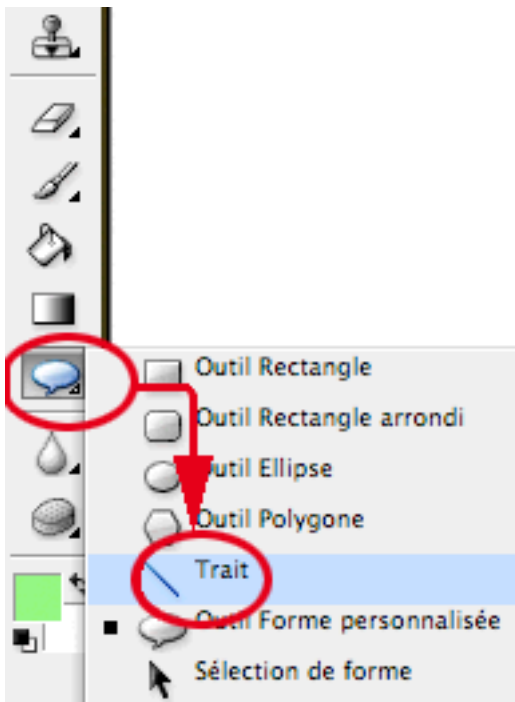
Vitrail

A Découpage de l'image

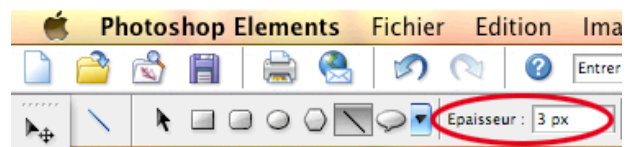
1. Double-clique sur le modèle de ton choix



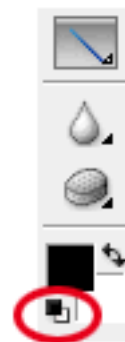
2. Choisis l'outil trait



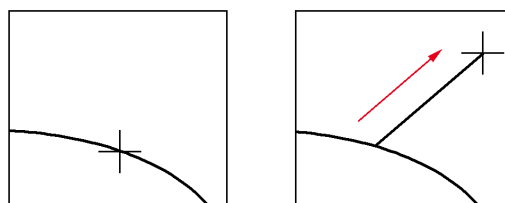
3. Règle l'épaisseur du trait sur 3.



4. Clique sur la petite palette pour sélectionner la couleur noire.



5. Crée ton vitrail en coupant l'image avec l'outil trait. Fais attention à ne pas laisser des vides. Place le centre de la croix à l'endroit où le trait doit commencer :

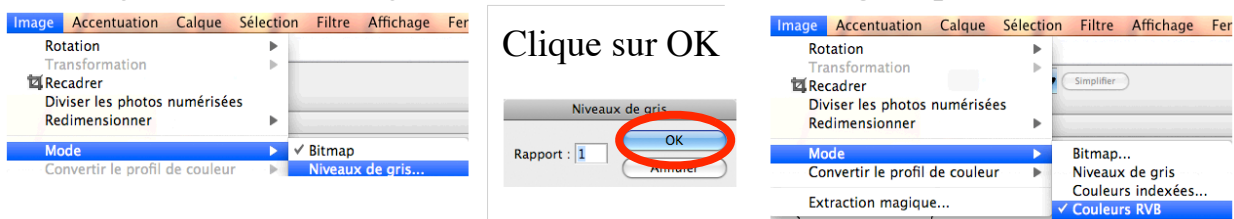


6. En cas d'erreur utilise le bouton d'annulation.



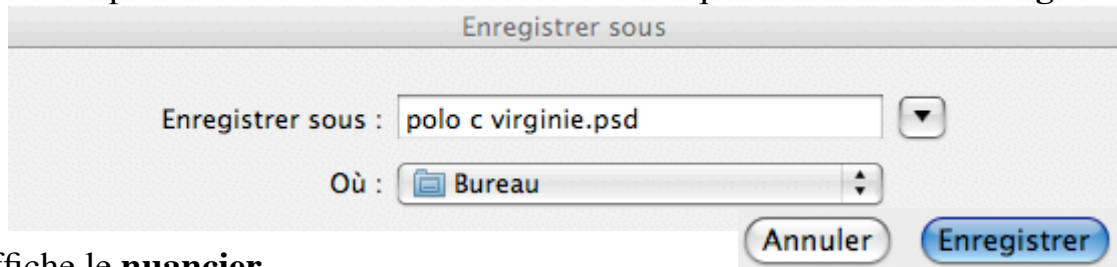
B Mise en couleur

7. Change de mode d'image. Passe en mode **Niveaux de gris**, puis en couleurs **RVB**:

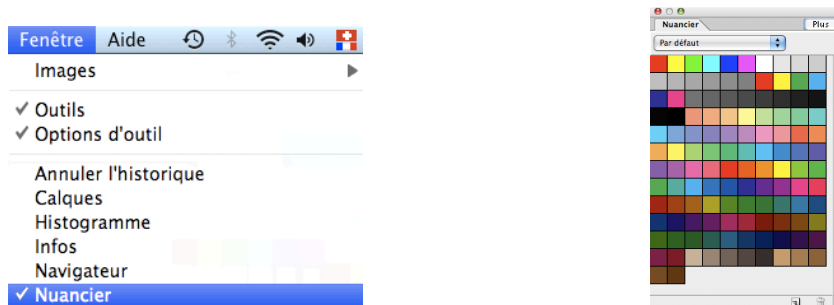


8. Enregistre ton document en faisant **Fichier -> Enregistrer sous**

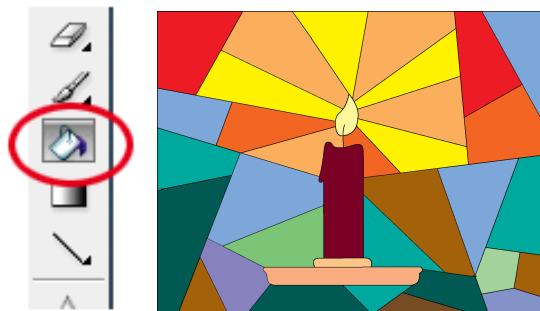
Ecris ton prénom suivi du nom de ta classe et clique sur le bouton **Enregistrer**



9. Affiche le **nuancier**.



10. Clique sur le **pot de peinture**, choisis une couleur dans le **nuancier** et remplis les zones blanches de ton image.



11. S'il reste des trous, utilise l'outil **crayon** et la **loupe** pour les boucher.



12. Enregistre ton document final. **Fichier->Enregistrer**.