














Le parcours des animaux pour retrouver leur habitat
 Programme la Bee-Bot pour aller du dessin de
 l'animal au dessin de son habitat par le chemin le
 plus court.

Note les flèches sur lesquelles tu dois appuyer  et le groupe nominal inscrit sur la case d'arrivée.

le lapin 		
le chien 		
la poule 		
l'abeille 		
le loup 		
la pie 		
le cheval 		
le lièvre 		
la fourmi 		
la vache 		