

Dire un conte

Inspiré d'une démarche proposée par
<http://www.sculfort.fr/articles/ecrire/ecrireconte.html>

Objectifs : raconter, seul ou en équipe, un conte merveilleux.

Choisir des mots clés en vous laissant guider par le parcours suivant.

Noter les mots retenus sur la feuille "aide pour raconter"

1. Choisissez le personnage qui va être le héros de votre histoire :

- une petite fille - une princesse - un pauvre paysan - un petit garçon - un enfant futé - un enfant simplet - un soldat - un marin ...

2. Imaginez ce qui lui manque ou ce qu'il désire :

- l'amour - délivrer une princesse - tuer un dragon - devenir roi - retrouver un frère ou une sœur - un trésor - un élixir de jeunesse - un médicament précieux - un animal magique - ...

3. Racontez comment le héros est envoyé en mission par :

- un parent - un roi - un rêve - un message mystérieux - une fée - ...

4. Racontez comment il part très loin et décrivez son parcours.

5. En chemin, le héros rend service à quelqu'un :

- un animal - un vieillard - un aventurier - une jeune fille - un génie - ...

6. Pour le récompenser, l'ami lui donne :

- une épée magique - un anneau d'invisibilité - un oiseau de feu - un tapis volant - une clef d'or - un anneau qui permet des métamorphoses - des conseils précieux - une potion magique - tout autre objet magique : miroir, bottes...

7. Imaginez une épreuve ou un obstacle que le héros doit surmonter :

- travailler trois ans chez un ogre - affronter un monstre - élucider une énigme - délivrer quelqu'un d'un mauvais sort - ne pas s'endormir pendant trois jours de suite - trier un grand nombre de graines - réunir des plumes d'oiseaux très rares - filer et tisser une énorme quantité de laine - rapporter des pommes d'or gardées par un dragon - traverser un torrent de feu - escalader une montagne de verre - passer un pont sous l'eau - ...

8. Le héros parvient au but de son voyage. Décrivez ce lieu :

- une grotte, un souterrain - un château - une île - un pays inconnu - une ville bizarre - une chambre secrète - une fontaine ensorcelée - un jardin - le fond des mers - un labyrinthe. 10. Le héros y rencontre son adversaire : - un savant fou - un géant, un nain - un ogre - une sorcière - un diable - un monstre - un mauvais génie - un rival -...

9. Le héros y rencontre son ennemi :

- un savant fou - un géant, un nain - un ogre - une sorcière - un diable - un monstre - un mauvais génie - un rival - ...

10. Le héros est d'abord vaincu par son ennemi. Il est :

- blessé - laissé pour mort - métamorphosé - emprisonné - réduit en esclavage - trompé - vaincu dans un tournoi, un concours -...

11. Racontez comment le héros reçoit une aide de son ami qui :

- le guérit - le délivre - lui donne un conseil - lui donne un objet magique - va chercher de l'aide - neutralise son ennemi --...

12. Racontez comment le héros affronte une seconde fois son ennemi, gagne, et s'empare de l'objet qu'il est venu chercher.

13. Sur le chemin du retour, le héros est poursuivi par les alliés de son ennemi :

- des obstacles naturels - des animaux - des objets magiques - des pièges - des tentations -...

14. Racontez librement la fin de l'histoire et n'oubliez pas la formulette finale.

Fiche d'aide à conter

Titre de mon conte : _____

1.	Le héros / l'héroïne de mon conte	
2.	Ce qui lui manque / désire	
3.	Comment il-elle est envoyé-e en mission	
4.	Décrire son parcours	
5.	Il-elle rend service à ...	
6.	L'ami-e lui donne ...	
7.	Epreuve, obstacle à surmonter	
8.	Décrire le but du voyage	
9.	Rencontre son ennemi-e	
10.	Le héros-l'héroïne vaincu-e est ...	
11.	Il-elle reçoit une aide de son ami-e	
12.	2 ^{ème} affrontement, gagne, s'empare de ...	
13.	Chemin de retour, il-elle est poursuivi-e	
14.	Retour triomphant + formulette finale	