

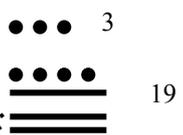
# LA NUMERATION DES PRETRES MAYA

C'est une numération à base 20 munie d'un zéro qui utilise deux signes : un rond pour l'unité et une barre pour 5 unités. La numération est additive pour les nombres de 1 à 20 et de position ensuite.

<p>1    ●</p> <p>2    ●●    ou    ●</p> <p>3    ●●●    ou    ●●</p> <p>4    ●●●●    ou    ●●●</p> <p>5    ———    ou     </p> <p>6    —●——    ou    ● </p> <p>7    —●●——    ou    ● </p>	<p>8    —●●——    ou    ●●</p> <p>9    —●●●——    ou    ●●●</p> <p>10    ———    ou      </p> <p>11    —●——    ou    ● </p> <p>12    —●●——    ou    ● </p> <p>13    —●●●——    ou    ● </p>	<p>14    —●●●——    ou    ●● </p> <p>15    ———    ou      </p> <p>16    —●——    ou    ●  </p> <p>17    —●●——    ou    ●  </p> <p>18    —●●●——    ou    ●  </p> <p>19    —●●●●——    ou    ●  </p>
---	---	---

Tout nombre supérieur à 20 s'écrit sur une colonne verticale. Pour écrire un nombre dans la numération Maya, il faut le décomposer en une somme de puissances de 20 (1 - 20 - 18 × 20 (à noter ici une anomalie car ce devrait être 20 × 20) - 18 × 20 × 20 ...) comme dans les exemples suivants :

**Exemples :**

$21 = 1 \times 20 + 1$	:			$79 = 3 \times 20 + 19$	:	
		●●				●●●
		———				———
		●●				●●●
		———				———
		●●●				●●●
		———				———
		●●●●				●●●●
		———				———
		———				———

12    Rang des 18×20×20 = 7.200

3    Rang des 18×20 = 360

19    Rang des unités

Le 2<sup>e</sup> étage est un multiple de 20

Le 3<sup>e</sup> étage est un multiple de 360 ( 18 × 20 ) au lieu d'être un multiple de 20 × 20

Le 4<sup>e</sup> étage est un multiple de ( 18 × 20 <sup>2</sup> ) 360 × 20 = 7200

.....

Une telle numération ne permettait pas de faire des calculs à cause de l'anomalie dans la décomposition des nombres.

Cette numération a été créée pour pouvoir faire des calculs de temps et pour les observations astronomiques.

Le zéro existait :



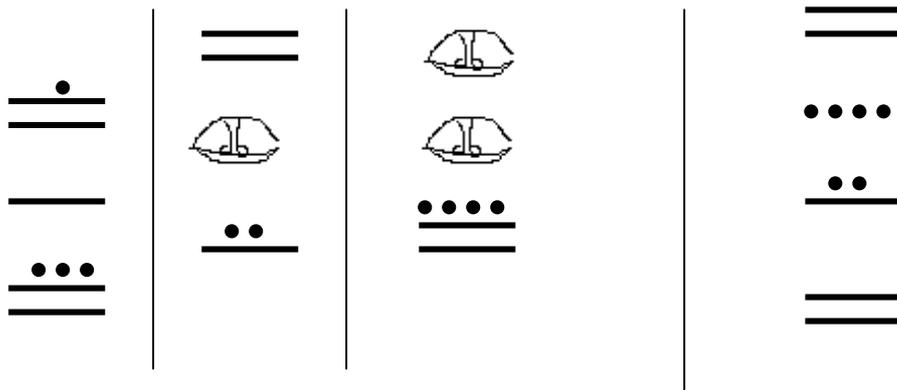
**Exercice 1 :**

Décomposer les nombres suivants comme dans les exemples ci-dessus :

2654 - 35 - 371 - 892 - 6789

**Exercice 2 :**

Lire les nombres suivants :



**Exercice 3 :**

Ecrire dans la numération Maya les nombres de l'exercice 1