



Préparez sur votre feuille un parcours pour votre beebot dans le jardin aux fleurs.
Notez précisément la fleur de départ, puis codez les déplacements de l'abeille à l'aide des flèches.



Notez une pause (P) à chaque fois qu'elle arrive sur une fleur. Elle doit obligatoirement terminer son parcours sur une fleur.

Une fois que le parcours est noté, programmez votre beebot et donnez-la au deuxième groupe en lui indiquant sur quelle fleur elle commence et dans quel sens la placer.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--





--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

exemple

		↑	↑	↑	P	←	↑	↑	↑	↑	↑	P	→	↓	↓	→	↑	P	
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--