



Les oursons de Moutako

Durant l'année scolaire 2010-2011, les oursons de Moutako rêvent de vivre des aventures passionnantes aux côtés de vos élèves. Accueillez un ourson dans votre classe et animez toutes sortes d'activités autour de sa visite ...

Origine du projet

Le réseau edunet.ch fête ses vingt ans d'existence. A cette occasion, nous avons repris quelques activités qui ont particulièrement bien fonctionné et les avons adaptées pour les rendre encore plus attrayante.

Lors de l'année scolaire 2000-2001, nous avons organisé une activité pédagogique pour les classe enfantine et de 1^{ère} / 2^{ème} année autour de Moutako, ours en peluche qui désirait voyager et découvrir un autre monde que la chambre à coucher de son propriétaire. Les classes pouvaient donc l'inviter dans leur classe et lui faire partager leurs activités.

Ce projet très créateur associe imagination et affectivité autant de la part de l'enseignante que de ses élèves.

Les buts de l'activité





Permettre aux élèves à travers une activité ludique et de communication de :

- découvrir l'écrit comme objet de sens
- donner du sens à l'apprentissage de l'écriture
- donner du sens à l'apprentissage de la lecture
- donner du sens à l'utilisation des Médias, de l'Image et des Technologies de l'Information et de la Communication (MITIC)

Déroulement de l'activité

- Envoyer un mail à moutako@edunet.ch pour lui demander si un des ses ours seraient d'accord de venir dans votre classe (donner l'adresse de la classe).
- Recevoir un des ours par la poste.
- Faire vivre et découvrir les activités de la classe au petit ourson pendant 2-3 semaines
- Rendre compte de ces activités en utilisant l'écrit, le dessin, la photo, le son, la vidéo ...

Quelques exemples

Description de l'activité	Réalisation	Exemples de compétences du PER mises en jeu
<p>Moutako découvre les différents ateliers de la classe. Un élève prend une photo du travail réalisé avec Moutako. Par la dictée à l'adulte, l'enfant dit la phrase qui décrit la situation, il la récrit. ...</p>	 <p><i>Moutako a construit une tour avec Dilane. La tour de boîtes est plus grande que Moutako.</i></p>	<p>Compétence français : <i>Production d'écrit en écriture émergente et en dictée à l'adulte-</i></p> <p>Compétence MITIC : <i>Initiation à l'utilisation d'un appareil audiovisuel (appareil d'enregistrement, lecteur DVD, appareil de photo numérique,...)-</i></p>
<p>Les élèves ont apporté leur ours personnel et l'ont présenté à Moutako. Même travail que ci-dessus. L'enseignante crée un jeu sur les sons à partir des prénoms des ours.</p>	 <p><i>Moutako est avec ses amis : Gros Pouf, Gilbert, Chocolat, , Max, Moutakette, François...</i></p>	<p>Compétence français : <i>Repérage de lettres de l'alphabet et de quelques mots outils</i></p> <p>Compétence MITIC : <i>Découverte du clavier (essentiellement les touches standards) et de la souris</i></p>
<p>Une visite chez un apiculteur a été organisée car les ours adorent le miel, c'est bien connu.</p>	 <p><i>Moutako a visité la ruche de Raymond et dégusté du miel.</i></p>	<p>Compétence français : <i>Création en groupe ou individuellement de textes avec l'aide de l'enseignant</i></p> <p>Compétence MITIC : <i>Contribution à un site qui accueille les productions de la classe</i></p>
<p>La venue du policier pour apprendre à traverser la route</p>	 <p><i>Chez nous, Moutako a appris à traverser la route avec le policier.</i></p>	<p>Compétence français : <i>Comparaison des informations données par l'image et par le texte</i></p> <p>Compétence TIC : <i>Initiation aux règles de sécurité sur les données personnelles</i></p>

Marche à suivre

- Envoyer les documents réalisés pour rendre compte des activités de Moutako sous forme informatique (traitement de texte, photo numérique ...) à e.rolli@edunet.ch, notre responsable technique, qui les mettra sur le site.
- Renvoyer l'ourson par la poste à la prochaine classe (*On s'est bien amusé avec Moutako et on aurait voulu le garder*)
- Aller voir le site avec les élèves pour qu'ils voient leurs productions, avertir les parents.
- Retourner régulièrement sur le site pour que les élèves prennent connaissance des aventures des oursons.

Votre engagement

- Demander la venue d'un ourson
- Accueillir un ourson pendant 2-3 semaines
- Rendre compte de quelques activités vécues par l'ourson
- Envoyer les documents informatiques expliquant ces activités
- Renvoyer l'ourson
- Consulter le site edunet.ch de manière régulière

Cette activité se veut créative !

Intéressée ? Intéressé ? Des questions ?

N'hésitez pas nous contacter :

cburdet@edunet.ch
e.rolli@edunet.ch