



## Le magicien des mots vous propose de jouer avec les ani-mots-valises

Pour créer des ani-mots-valises, on choisit un nom d'animal. On cherche un autre nom d'animal, mais il faut que la dernière syllabe du premier nom soit la même que la première syllabe du deuxième mot.



anaconda - dalmatien

Ensuite, on colle les deux mots ensemble : anacondalmatien

On cherche une définition la plus drôle possible. S'inspirer de la ou des manières d'écrire une définition dans le dictionnaire.

anacondalmatien n. m. Grand Boa D'Amérique du sud qui vit en partie dans l'eau. Reconnaissable facilement à ses poils blancs et courts, avec des taches noires, et à son sifflement qui ressemble à un aboiement.

Dessiner cet animal.

**On peut aider les élèves** en leur proposant le nom d'un animal et la photo d'un autre. Ils devront trouver le nom, l'écrire correctement, puis les rassembler et écrire une définition. La consultation du dictionnaire est aidante.

Déterminer les syllabes, prononcer la dernière.	Trouver le nom de l'animal. Déterminer les syllabes, prononcer la première.	déterminer la syllabe commune, la situer (début du mot, fin du mot)	grouper les deux noms	Créer une définition  Le dessiner
chamois		chamois moineau	chamoineau	

On peut aussi prendre le dernier son du mot qui deviendra le premier du deuxième nom.

Vache

Chercher des noms d'animaux qui commencent par le son /f/  
cheval, chameau, chevreuil ... tester la fusion, garder le plus drôle

**Vachameau** : n.m. Animal cornu de la famille des bovicamélidés, dont les bosses sont remplies de lait.





On peut aussi leur donner l'image de différents animaux, à eux de les combiner en respectant la consigne pour créer un nouvel animal

Images	Ecrire le nom des animaux	Lire à haute voix les noms, déterminer les syllabes, prononcer la syllabe commune et la situer (fin du mot-début du mot)	Choisir l'ordre, grouper les 2 noms	Inventer la définition  Dessiner l'animal
 <a href="http://www.design-stickers.com">http://www.design-stickers.com</a>	pingouin			
 <a href="http://www.fermedebeaumont.com">http://www.fermedebeaumont.com</a>	lapin			

Ou constituer une banque de noms d'animaux, puis les classer selon leur première et dernière syllabe sonore. Ce travail préparatoire facilite l'association de deux noms, il est plus aisé de rechercher un effet humoristique lorsqu'on a un choix.

Ce travail de conscience phonologique fait partie du programme du 1<sup>er</sup> cycle, mais il est bien de continuer l'entraînement au cycle 2 :

### L1 11-12 — Lire et écrire des textes d'usage familial et scolaire et s'approprier le système de la langue écrite...

#### Conceptualisation de la langue à l'oral

Découverte de la conscience phonologique :

- segmentation d'un mot oral en syllabes, repérage de phonèmes

Développement de la conscience phonologique :

- segmentation d'un énoncé oral en mots
- segmentation d'un mot oral en syllabes
- segmentation des syllabes orales en phonèmes

C'est une évaluation diagnostique importante à effectuer en début du 2<sup>ème</sup> cycle.



## Une petite digression ... qui peut aussi être drôle, alors pourquoi s'en priver !

Prendre le nom d'un animal, lui ajouter un autre nom, toujours avec la même contrainte d'une syllabe orale commune ou son commun en fin et au début.

Eléphant – fantôme          un éléphantôme

<http://www.ac-nancy-metz.fr/petitspoetes/HTML/SALLESDEJEUX/JEUMMOTSVAL.html>

**Otarire** : otarie comique

**Boallumette** : serpent qui crache le feu

**Chatonnerre** : animal affectueux qui lance des éclairs

**Têtartine** : petite grenouille qui prépare le petit-déjeuner

### Déroulement de l'activité :

**Vous avez jusqu'au vendredi 20 mars pour :**

- inventer le nom de vos ani-mots-valises
- écrire une petite définition
- dessiner votre nouvel animal.

**MERCI d'envoyer tout cela à :**

[magiciendesmots@edunet.ch](mailto:magiciendesmots@edunet.ch)

**Délai d'envoi : vendredi 20 mars 2020**

**Vos productions seront mises en ligne dès le lundi 23 mars sous forme de jeu.**

Plusieurs noms, définitions et dessins seront mélangés.

Les élèves des autres classes devront recomposer les familles (le nom de l'animal avec sa définition et son dessin).

Ils vous enverront leurs réponses.

### Quelques albums

- Le rhinocérossignol et le coca-koala (Yak Rivais)
- Le chacodile (Salah El Mur)
- Chats, pitres et compagnie (J. Teisson )
- Les animélos (J.Prelutsky )



Quelques sites à consulter :

<http://www.ac-nancy-metz.fr/ia54/moncellesluneville/Ee/ee3.htm>

<http://ticolore.canalblog.com/archives/2008/02/24/8077589.html>

### Dictionnaire de mots valises

<http://www.bestioles.ca/animaux/animal-a.html>

### Liste par nom des animaux pour A

Liste des oiseaux, rongeurs, insectes et autres animaux dont le nom commence par la lettre A.

<http://ameliorersonfrancais.com/references/pense-bete/>

Cancaner, miauler, feuler, braire, tant de bruits et tant de mots dans le merveilleux monde des animaux. Afin de vous aider à employer le vocabulaire adéquat, voici une liste pas bête des animaux, de leur femelle, de leur progéniture, de leur nom en tant que groupe, de leur cri et de leur logis.

Mâle	Femelle	Petit	Groupe	Cri	Abri
abeille faux bourdon	reine ouvrière	larve nymphe	colonie	bourdonne	ruche
aigle	aigle	aiglon aiglonne	—	trompette glatit	—
alouette	alouette	alouette	—	grisolle turlute	—
âne	ânesse	ânon	—	brait	étable
baleine	baleine	baleineau	—	chante	—

[http://fr.wiktionary.org/wiki/Annexe:Animaux\\_communs\\_en\\_français](http://fr.wiktionary.org/wiki/Annexe:Animaux_communs_en_français)

Cette page liste **les animaux qui ont des mots spécifiques en français**, et leur vocabulaire associé, comme le mot pour le mâle ou la femelle, ou pour le petit, ainsi que les mots pour leurs cris.

<http://chasse-mots.voila.net/rechercheanim/index.htm>

Vous êtes dans la catégorie des animaux.  
Choisissez la 1<sup>ère</sup> lettre du mot recherché.

<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/ptbac/ptbac0.htm#liste>

### 450 noms d'animaux différents

Les noms d'animaux qui ont été envoyés commençant par la lettre :

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z